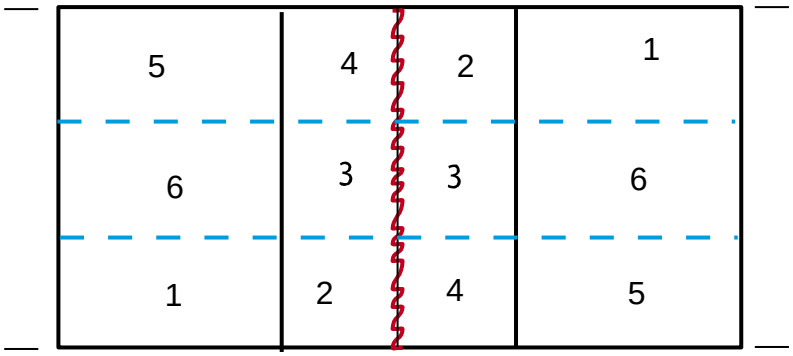
Voleibol elementar – resumo regulamento e táctica

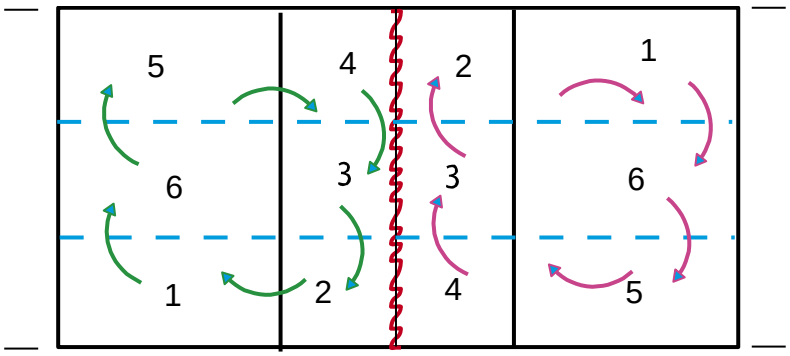
Posições e Regulamento

O regulamento impõe restrições ao posicionamento dos jogadores no terreno. Pelo regulamento os jogadores da frente são atacantes e os de trás defensores. As posições regulamentares são as que se mostram na figura seguinte:
A posição 1 é a do jogador que efectua o serviço.



Os jogadores tem de manter as posições relativas: O 2 mais á frente que o 1, o 3 mais á esquerda que o 2, o 6 mais atrás que o 3, etc.

As restrições só se referem aos momentos de bola parada, ou seja durante a execução do serviço. Após a bola ser batida todos podem mudar de posição e as restrições limitam-se à possibilidade de rematar acima da altura da rede ou não: Os jogadores que partiram das posições 1, 5 e 6 não podem bater a bola com a mão mais alta do que a rede fazendo a chamada à frente da linha dos 3 metros (chamada por isso linha de ataque).
Quando ganhamos ponto com o nosso serviço é o mesmo jogador a servir. Se durante a jogada feita a partir do nosso serviço perdermos, a outra equipa ganha ponto.
Quando uma equipa ganha ponto numa jogada de serviço do adversário, ganha também o direito a servir. Neste caso os jogadores dessa equipa (só os dessa equipa) rodam todos e o jogador que estava na posição 2 passa para a posição 1 e vai servir. Na imagem a seguir podes ver a direcção da rotação dos jogadores.



Os jogadores rodam sempre na mesma direcção e apenas uma “casa”. A rotação é ao contrário da numeração.

Quando se vai iniciar um jogo (e depois antes de cada set) inscrevem-se os jogadores na sua posição inicial e os árbitros terão atenção para que não possam alterar as suas posições relativas, por exemplo:

Pos.	Nome	Pos.	Nome
1	Maria	4	Isabel
2	Jonas	5	Paulo
3	Ricardo	6	Ivan

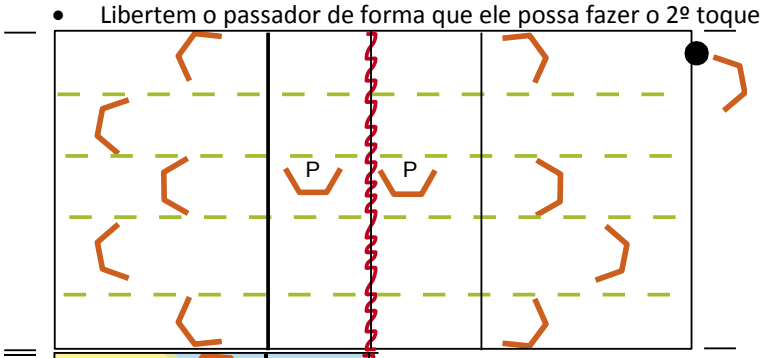
As posições inscritas são as iniciais, após 3 rotações a Maria, por exemplo, estará já na posição 4.

Como em todas as leis é possível rodear um pouco as restrições para fazermos opções tácticas. Os jogadores podem trocar de posições após o serviço, correndo rápido para outro ponto, podemos chegar á frente dois jogadores juntos, etc. O que conta são os seus pés. Posicionar os jogadores no meio da zona como vês na imagem acima não é muito boa opção táctica. Alguns jogadores teriam de trabalhar muito mais do que outros pois a bola raramente cai junto à rede. Por outro lado estando longe da linha lateral é difícil distinguir quando é que uma bola vai sair fora e facilmente se perdem algumas.
A seguir vais ver como se deve organizar tacticamente uma equipa que se encontra nas fases iniciais de aprendizagem para simultaneamente cumprir as regras e distribuir bem os seus jogadores de forma a que todos tenham mais ou menos o mesmo espaço a defender e todos estejam de tal maneira colocados que só precisem de correr para a frente e nunca (raramente) para trás.

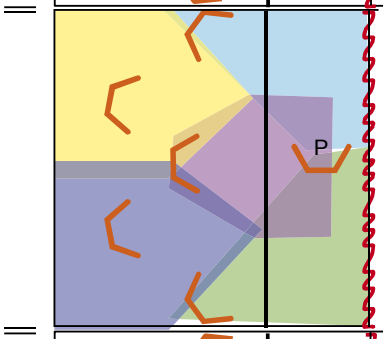
Posições e Organização Táctica

A colocação dos jogadores deve ser tal que:

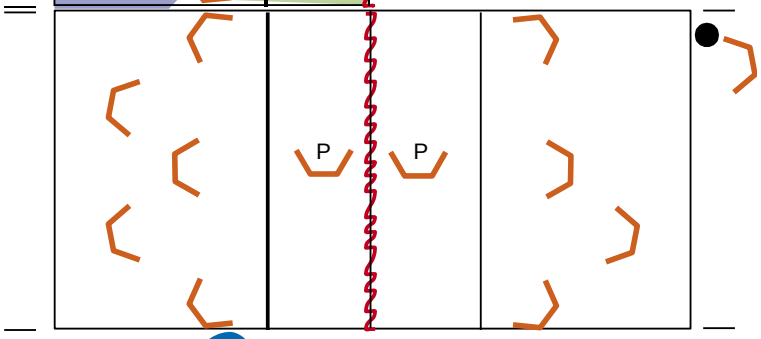
- Vejam a trajectória da bola venha de onde vier;
- Vejam todos os colegas de equipa;
- Dividam igualmente entre si o espaço a defender;
- Qualquer deslocamento que venha a ser necessário para receber as bolas seja sempre para a frente;
- Libertem o passador de forma que ele possa fazer o 2º toque e colocar a bola para o ataque final.



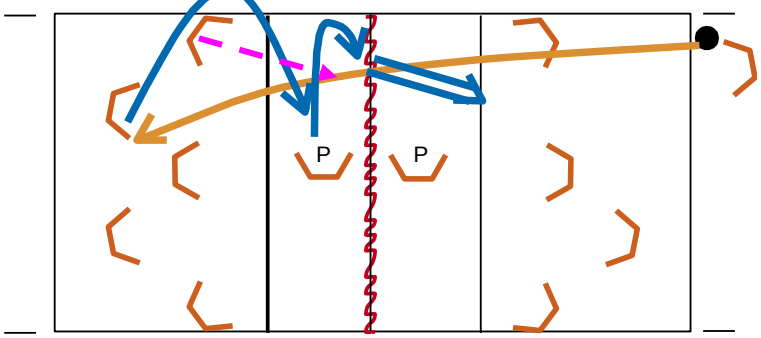
Nesta imagem pode-se ver que todos os jogadores ocupam fatias diferentes do terreno nunca tapando a visão aos colegas.



A distribuição do espaço pelos vários jogadores está aqui representada de uma forma aproximada. Nota que as áreas se sobrepõem ligeiramente e que o passador não tem uma área para si.
Esta distribuição só se refere a bolas vindas do adversário pois o passador é responsável por fazer o 2º toque mesmo que os colegas não consigam colocar-lhe a bola muito perto, ou seja: terá de se deslocar rapidamente e responsabilizar-se por uma área de pelo menos 2 metros para cada lado a partir da sua posição base e esta área aumenta com o nível de jogo da equipa.



Agora sem linhas podes verificar que a posição é simétrica nos dois campos. No campo da direita a equipa deve estar preparada para receber rapidamente pois a outra equipa até pode reenviar a bola ao primeiro toque.



Esta é a representação de uma jogada ideal: O jogador da posição 5 recebe e envia a bola para o passador; o passador coloca a bola alta e em arco perto da rede à frente de um rematador (posição 2 ou 4). O rematador ***espera*** até que a bola lhe é passada, ***depois corre*** e remata para o campo adversário.